

Infoschreiben für das Drachenbootlangstreckenrennen

Hallo Drachenbootfreunde!

12 Teams sind beim 10.000 Meter Drachenbootrennen von Merzig am Start. 11 Teams in Großbooten und die Schwamm im 10er Boot

SNr:	Team	Startzeit
1	Schwamm (5 Bank)	15:00:00
1	KCV Mix + Friends	15:05:00
2	CDU Black Power	15:05:20
3	Torpedo Drachen	15:05:40
4	Dragonauten	15:06:00
5	Undine Saarlouis	15:06:00
6	Neckardrachen 1+	15:06:20
7	RG Main-Rhein	15:06:40
8	Saarwölfe	15:07:00
9	Freispruch and Friends	15:07:20
10	KWS DRAG Team	15:07:40
11	Neckardrachen chicken run	15:08:00

Verlosung der Startplätze ist erfolgt am Mittwoch 15.00 Uhr erfolgt

Gute Parkmöglichkeiten gibt es gleich bei der Stadthalle, wo sich auch eine Unterführung zur Saar befindet.

Adresse Kanu-Club Merzig: Alter Leinpfad 3, 66663 Merzig

Die Anlieferung der Boote muss am Samstag von 10.00 Uhr bis 14.00 Uhr durchgeführt werden. Anfahrtsroute ist auf dem beiliegenden Plan zu ersehen. Autos dürfen nicht auf dem Leinpfad geparkt werden. Hänger können auf dem Grünstreifen abgestellt werden.

Startnummerntafeln sind mitzubringen

Gefahren wird **ohne** Kopf und Schwanz.

Der Startbereich

Der Start erfolgt Flussabwärts am rechten Ufer der Saar bei KM 43,95. Der Start ist mit einem roten Stab an der Spundwand (für den Starter ein Stab auf der Spundwand) gekennzeichnet.

Start, „fliegender Abzählstart“ (Countdown -Start), **Startabstand: 20 Sekunden**

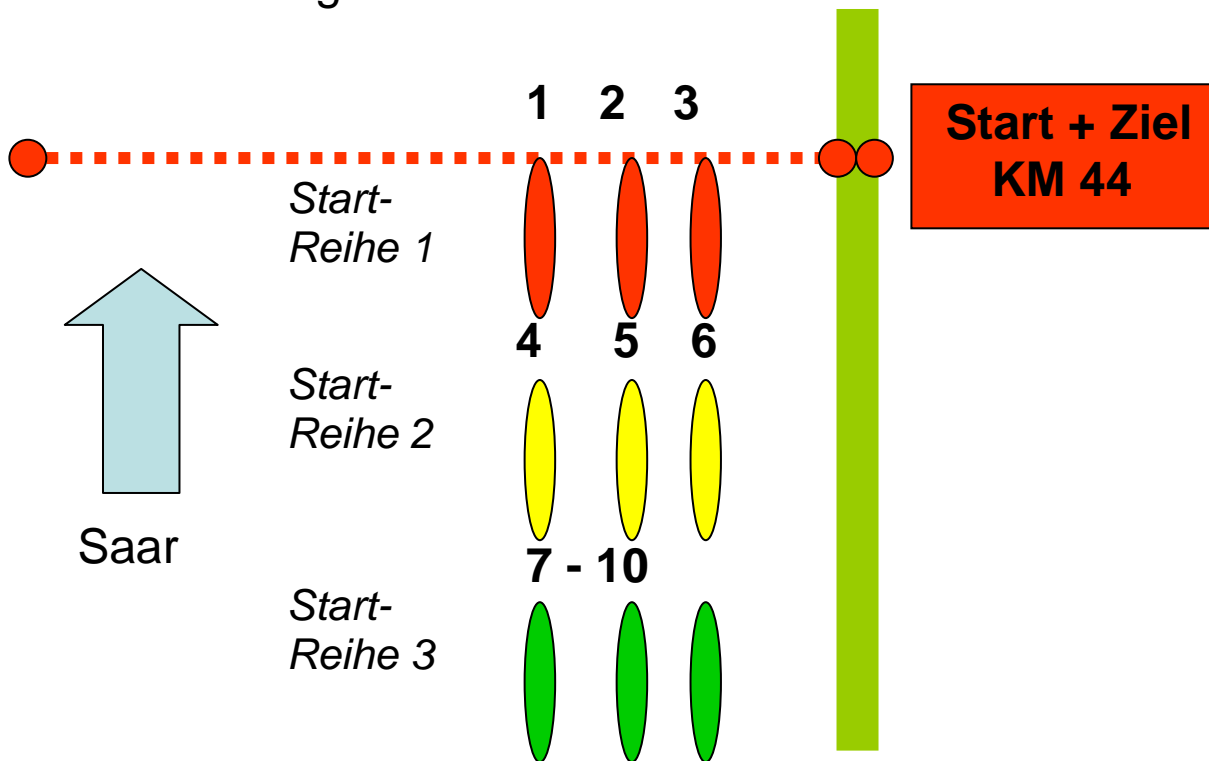
Der Starter ruft das Team über die Lautsprecheranlage auf und zählt abwärts. Das aufgerufene Team kann mit dem Paddeln beginnen. Das dahinter liegende Team rückt nach. Das nächste (noch nicht aufgerufene) Team macht sich „startfertig“.

WKB: Die Boote haben beim Start einen Abstand von 3 Meter zu waren

WKB: Bei Nennung der Zahl NULL (= GO) darf das Team die Startlinie überfahren.

Überfährt das aufgerufene Team die Startlinie vor dem Startsignal, erfolgt eine Verwarnung und eine Zeitstrafe von 10 Sekunden. Der Starter ruft sofort das nächste Team auf und zählt abwärts (20 Sekundentakt). Ein Startabbruch erfolgt nicht.

Startaufstellung



Strecke, Rundkurs, ähnlich wie 2000 Meterrennen

Wird zweimal gefahren (2x flussabwärts 2.460 Meter, 2x flussaufwärts 2.460 Meter).

Wenden

Wende 1 und 3 haben 2 Bojen, Wendekreis ca. 35 Meter, Saar-KM 41,5

Wende 2 hat 1 Boje, Wendekreis ca. 35 Meter, Saar-KM 43,95

WKB: Das erste Boot das die Wende erreicht hat Streckenvorfahrt.

Schiedsrichter:

An den Wenden sind Schiedsrichter, auch auf der Strecke. Bitte deren Anweisungen folgen. Wie bei der Deutschen Langstreckenmeisterschaft werden wir pro Verwarnung 10 Sekunden Zeitstrafe zur Endzeit hinzuzählen. Wir hoffen, dass wir keine Verwarnungen aussprechen müssen.

Wettkampfbestimmungen (WKB):

In Anlehnung an die *WKB* siehe Internetseite KCM sind die des DKV, siehe www.kanu.de

Preise – Pokale:

Wir haben für jedes teilnehmende Team einen Pokal.

Schiffahrt:

Die Schiffahrt auf der Saar **ist gesperrt!**

DLRG, Arzt und Polizei vor Ort:

Programm für das Langstreckenrennen :

12.00 Uhr	Beginn der Veranstaltung Essen + Trinken (Schwenker/Würste
13.30 Uhr	Teamcaptain Meeting, Clubraum KCM
14.00 Uhr	Ende Anlieferung Drachenboote
14.30 Uhr	Beginn Einbooten
14.50 Uhr	Ende Einbooten und Startaufstellung
15.00 Uhr	Start Verfolgerstart mit 20 Sekunden Zeitabstand
16.00 Uhr	Ausbooten
17.45 Uhr	Siegerehrung

Wetter:

Essen und Trinken:

Selbstverständlich ist hierfür reichlich gesorgt.

Aus hygienischen Gründen werden wir Flaschengetränke ausgeben.

Umkleide und Duschen Damen im KCM Bootshaus

Umkleide Herren, in der KCM Bootshalle, Dusche Campingplatz

Toiletten KCM oder Campingplatz

Noch Fragen? Die beantworte ich gerne per E-Mail, hier meine E-Mail:

saarlouis1@aol.com

Mehr Info auf unserer Internetseite www.kanuclub-merzig.de

Drachenmäßige Grüße

Moni und Volker

Anlagen